



15-04-2016

Kodymova 2537-2539, Praha 5,
společenství
Eva Jirsová
člen výboru
Kodymova 2538/10
158 00 Praha 5 – Stodůlky

Váš dopis zn.	Č.j.	Vyřizuje / linka	Datum
	MHMP 603806/2016	Jana Kubínová / 2584	07.04.2016
	Sp. zn.		
	S-MHMP 1099480/2013		Počet listů 1/ příloh 3

Věc: Pozemky v k.ú. Stodůlky

Vážená paní,
navazujeme na předchozí jednání ve věci úplatného převodu pozemků parc.č. 3124/4, parc.č. 3124/24 a parc.č. 3124/25 zastavěných bytovým domem č.p. 2537-2539 a souvisejícího pozemku parc.č. 3124/31, který tvoří funkční celek s bytovým domem č.p. 2537-2539, vše v k.ú. Stodůlky, za účelem narovnání majetkoprávních vztahů a sjednocení vlastnictví stavby a pozemků.

Dříve než bude úplatný převod předmětných pozemků projednán v zastupitelských orgánech hl. m. Prahy je nutné, abyste v souladu s usnesením Rady hl. m. Prahy č. 1057 ze dne 26.6.2012 předložili cenovou nabídku. V rámci pravidel pro převod nemovitostí ve vlastnictví hl. m. Prahy je stanovena lhůta 60 dnů ode dne doručení této výzvy k jejímu předložení. Podacím místem je odbor evidence, správy a využití majetku MHMP, nám. Franze Kafky 1/16, 110 00 Praha 1. Nabídka musí být podána v souladu s čl. V. odst. 3 příložených pravidel. Po jejím předložení bude sepsán protokol o výsledku jednání se žadatelem.

Hlavní město Praha nabízí zastavěné pozemky parc.č. 3124/4, parc.č. 3124/24 a parc.č. 3124/25 v k.ú. Stodůlky za kupní cenu 3.000 Kč/m². Tuto cenu považujte za minimální kupní cenu za m² předmětných pozemků.

Hlavní město Praha nabízí související pozemek parc.č. 3124/31 v k.ú. Stodůlky za kupní cenu 2.380 Kč/m². Tuto cenu považujte za minimální kupní cenu za m² předmětného pozemku.

S pozdravem

BBA Jan Rak

vedoucí oddělení využití majetku

Hlavní město Praha
Magistrát hl.m. Prahy
Mariánské nám. 2
110 01 Praha 1 /113/

Přílohy: pravidla pro převod nemovitostí ve vlastnictví HMP
cenová mapa
znalecký posudek

Sídlo: Mariánské nám. 2, 110 01 Praha 1
Pracoviště: Nám. Franze Kafky 1, 110 00 Praha 1
tel: Kontaktní centrum: 12 444, e-mail: posta@praha.eu

VR